

ŽOGANJE (KEPANJE) S ČASOPISNO ŽOGO (KEPO)

Odlična ideja, ce imate na voljo odpadni, najboljše casopisni papir.

Že samo trganje in meckanje papirja je za otroke zelo zabavno opravilo. Njihova naloga je, da z meckanjem papirja izdelajo razlicno velike žoge, kepe, s katerimi se potem lahko ciljajo ali si jih ob glasbi podajajo. Igra je varna, saj je casopisni papir lahek in mehak material.

Lahko dodamo pravila:

-Obmetavamo se lahko samo tako, da ciljamo nogo, roko, trebuh.... - Lahko ciljamo v "koš" (škatla, vedro, skleda, košara...)
-V vecji posodi/škatli zberemo vse casopisne kepe in jih vržemo v zrak tako, da spontano popadajo po tleh. Vklopimo glasbo, otroci pa jih morajo v cimkrajšem casu prinesiti nazaj v škatlo. Vec kot je kepic, bolj je zabavno.

DOMA NAREJENE KREDE

Potrebujemo kartončke toaletnih rolic. Ker so malo preširoke za krede, jih zožajte s škarjami in potem skupaj zalepite s pleskarskim trakom (salotejpom). S pleskarskim trakom prelepите tudi eno odprtino nastalega tulca. Vanj vstavite košček peki papirja. Na tak način si pripravite vsaj 4 tulce, saj po receptu dobimo nekje od 3-4 krede izbrane barve (odvisno od velikosti tulca).



V kozarec (200 ml) nalijemo vodo, na približno 3/4 in jo zlijemo v večjo posodo. Dodamo željeno količino tempera barve (odvisno od tega, kako močan odtenek želite). Lahko uporabte približno eno jedilno žličko barve. Premešamo, da se barva enakomerno raztopi in nato dodamo 1 poln kozarček gipsa. Ponovno premešamo.



Nato v kartonaste tulce previdno vlivamo mešanico, vse dokler ni posamezen tulec napolnjen (lahko si pomagata z žličko). Mešanica se začne razmeroma hitro trditi, zato ni dobro čakati predolgo. Polne tulce postavimo pokončno (najlažje kar v večjo skodelico, da se med sušenjem ne morejo prevrniti).



Počakamo kakšno urico, da se delno posušijo. Potem previdno raztrgamo kartonasti tulec ter odstranimo peki papir.



Dobro je, da jih pred uporabo še kakšni dve uri sušite na zraku (če jih pustimo, da se posušijo v kartonu, traja precej dlje).

RISTANC

Izdelane krede lahko uporabimo za talno igro, ki smo jo že skoraj pozabili.

Primerno se obujate in jo odigrajte kar na domačem dvorišču. Če te možnosti nimate, pojdite na kratek sprehod v naravo in gotovo boste našli primeren prostor, da si ga lahko narišete kar z leseno palčko.

Preberite si priložena navodila za igro, jo odigrajte in se zabavajte.

ST. IGRALCEV: dva ali več, lahko tudi eden

PRIPOMOČKI: kreda (za pesek ali zemljo palica), ploščat kamenček

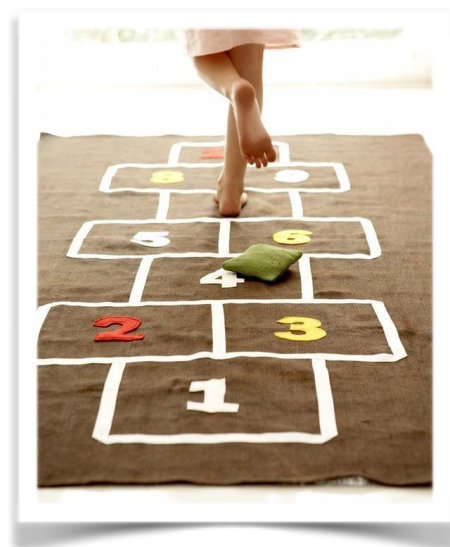
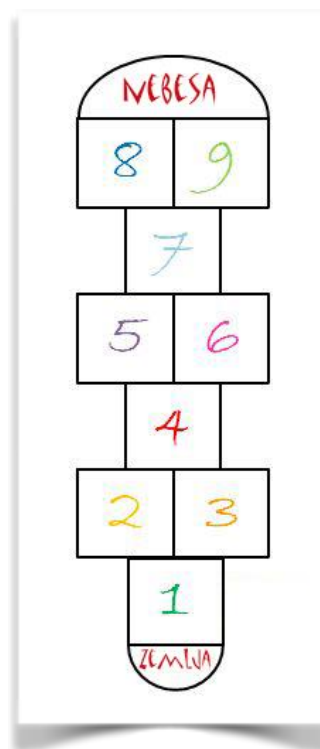
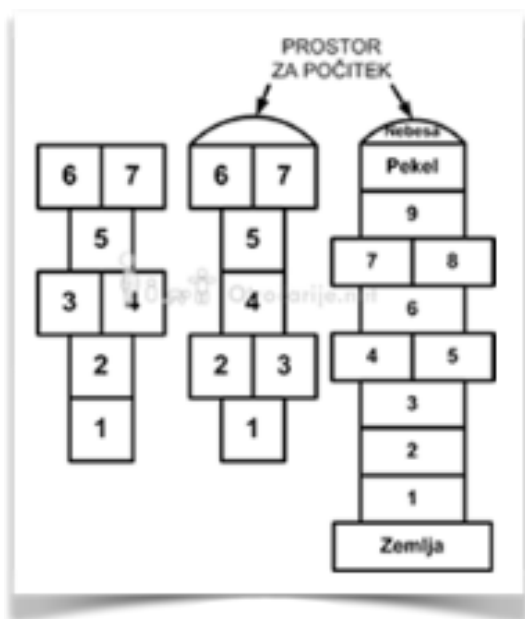
Na asfalt s kredo narišemo ristanc. Izza črte vržemo kamenček v prvo polje. Nato skacemo po oštevilčenih poljih. Če je en kvadrataček,

vanj skočimo z eno nogo, v dvojnega pa z obema istočasno. Pri obratu se obrnemo v skoku. Pomembno je to, da nikoli ne skočimo na črto. V polkrogu na vrhu, si lahko malo odpočijemo, se obrnemo in nazaj grede poberemo kamencček.

Če kamencček pade na črto, ga ne vržemo v pravi kvadrat ali če stopimo pomotoma na tla tudi z drugo nogo, je na vrsti naslednji igralec.

Če se igramo sami, gremo še enkrat od začetka, sicer nadaljujemo s številko 2 in tako dalje.

Število kvadratkov in pravila prilagodite sposobnostim vašega otroka, ne vam, odraslim.



PREMIKANJE SENČE

Na sončen dan zjutraj z otrokom narišite na tla njegovo in vašo senco. Tekom dneva se večkrat ob različnih urah postavite nazaj na isto mesto in preverite, kaj se zgodi s senco. S kredo druge barve lahko narišete novo senco, ki se premika podobno kot sončeva ura.



BARVICE

ŠT. IGRALCEV: vsa družina

Določimo vloge: kupec, prodajalec, barvice. Barvice se domenijo kakšne barve bodo. Določimo območje, kjer lahko barvica beži, določimo trgovino in dom.

Kupec pride v trgovino: »Dober dan, ali imate barvice?«

Prodajalec: »Dober dan. Kakšne barve pa?«

Kupec: »Rad bi _____ barvo!«

Če je izbral barvo, ki jo ima kateri izmed otrok (staršev), ga le-ta skuša odvrniti od nakupa in reče: »Gospod (gospa), doma ste pustili prižgan štedilnik!«

Kupec steče domov in ugasne štedilnik, barvica pa se skuša izmuzniti iz trgovine. Kupec jo lovi. Če barvici uspe priti nazaj v trgovino, preden jo kupec ujame, postane barvica prodajalec, kupec pa barvica. Če pa kupec ujame barvico, se le-ta vrne v trgovino in je še naprej barvica.

Lahko pa si pravila igre prilagodite in se usmerite na barve oblačil, ki jih imate trenutno na sebi.

Podobno se lahko igrate tudi igro **PALČEK SKAKALČEK**.

To je Izštevanka s katero utrdimo (ali se naučimo) barve.



**PALČEK SKAKALČEK
NA ŽOGI (VEJI) SEDI
IN SPRAŠUJE,
KAKŠNO BARVO IMAŠ NA SEBI TI.**

ali

KAKŠNE BARVE (MAJICE, NOGAVICE, HLAČE) IMAŠ NA SEBI TI.

Potem s prstom pokažete na otroka, brata, sestrico, mamico ali očka, ki pove kakšno barvo je našel na svojih oblačilih. Otroci bodo pri tem pozorno opazovali svoja oblačila ter utrjevali barve. Če bo pretežko jim

lahko pomagate s tem, da jih konkretno vprašate kakšne so njihove hlače,
majčka, nogavice...

Zbrala in uredila Marinka Novak, vzgojiteljica
april, 2020