

## LETI, LETI

Pri tej igri je potrebna pozornost in hitro odzivanje na znake ali besede. Za vsako napako se plača zabavna, lahko tudi gibalna kazen. Igrica poteka takole:

Igralci se posedejo okoli mize in na rob mize predse položijo kazalca desne in leve roke. Vodja igrice tapka po mizi in poje LE-TI, LE-TI, LE-TI, ..., njegova kazalca pa se izmenično dvigata in spuščata. Ostali otroci tapkajo za njim in poskušajo biti čim bolj pozorni.

Naenkrat vodja reče LE-TI, LE-TI, KONJ LE-TI in dvigne svoja kazalca visoko v zrak (zavede igralce). Tisti, ki so bili pozorni ga seveda niso posnemali in so pustili kazalce ležati na mizi, tisti pa, ki so ga posnemali morajo plačati kazen kot na primer narediti nekaj počepov, poskokov, teči okoli hiše,...

## PIŠKE (PTIČKE) VAGAMO

Otroci se primejo drug drugega za kožo na zgornji strani dlani (pazi, da ne ščipaš!).

Roke so čim bolj pomešane. Skupaj začnejo dvigati in spuščati roke ter čim hitreje in glasneje govoriti: 'Piške vagamo, piške vagamo,....'. Pri 'ššššš' se spustijo in se poskušajo čim prej zopet prijati.



## RINČKE TALAM

Igralci sedijo v krogu. Eden deli "rinkico" (prstan, kamenček,...), ki jo dobro skrije v roki. Igralci imajo sklenjene dlani in igralec, ki deli, gre k vsakemu sedečemu igralcu in s svojimi rokami seže v njegove roke, medtem pa govori: "Rinčke talam, dobro jih skrij." Iz svojih dlani skuša neopazno spustiti prstan. Iskalec išče tako, da dobro opazuje tistega, ki deli in vohlja naokoli (lahko tudi v dlani igralcev, da je bolj zabavno).

Če iskalec ugotovi, kdo ga ima, tisti steče in skuša pobegniti. Iskalec steče za njim. Če ga ujame, zamenjata vlogi, sicer ostane enako.



## **ZVEZDE METAT**

En otrok meče zvezde, ostali pa predstavljajo zvezde. Tisti, ki meče, prime posamezno 'zvezdo' za iztegnjeno roko, jo nekoliko zavrti in jo med vrtenjem izpusti. 'Zvezde' obdržijo tisti položaj, v katerem pristanejo. Ko pomeče vse zvezde, določi kdo ima najbolj zanimivo ali smešno pozo. Najboljša zvezda nadaljuje igro. Bodite pozorni na to, da pride na vrsto metalca vsak otrok.

## **KLAVIRČKI**

Otroci sedijo, določijo kupca in prodajalca.

Tisti, ki sedijo, so klavirčki. Položijo dlani na kolena. Nato pride kupec in vpraša prodajalca, ali ima klavirčke. Ta prikima in kupec jih preizkusi tako, da gre od prvega do zadnjega otroka in zaigra na njegove prste (kot na klavir). Otrok-klavirček, na katerega kupec igra, zapoje. Kupec se potem odloči, kateri klavirček mu je najbolj všeč. Prodajalec pa mu pove, da je lahko njegov, če ga ujame. Klavirček steče in če ga kupec ujame, zamenjata vlogi.

Podobno se lahko igrate trgovino z radijskimi sprejemniki (npr.: radio poroča o novicah z različnih področij, o vremenu, športu, zdravi prehrani, prometu...)

## **GNILO JAJCE**

Otroci se posedejo v krog, eden okoli njih nosi zmečkan papirček, to je jajce. Čim bolj na skrivaj enemu izmed otrok spusti papirček za hrbet. Če ta ne ugotovi, preden pride otrok, ki je nosil papirček, do njega, je gnilo jajce. Če pa ugotovi, mora teči za njim in ga ujeti. On pa se lahko posede tam, kjer je prej sedel ta, ki je imel gnilo jajce. Če ga ne ulovi, ponovno nosi jajce..

Tisti ki nosi jajce mrmra pesmico:

Kanglica, kanglica vodo drži, kdor se ozira po hrbtu dobi!

Ali pa:

Glejte bleščico, kako se blešči, kdor se ozira po hrbtu dobi!

Narediš največ 2 kroga, da jajce podtakneš, da se igra odvija hitro.

## **MAMICA (očka, dedi, babica)KOLIKO JE URA?**

Določimo nekoga, ki bo mamica in je na eni strani polja (gleda stran od otrok). Vsi ostali pa so na drugi strani.

Otroci vprašajo: Mamica koliko je ura?

Mamica odgovori: 6 mišjih naprej. (koraki so poimenovani po različnih živalih-slonji, medvedji, lahko so veliki, majhni, lahko so skoki, zvijanje in podobno). Otroci se približujejo mamici, ki gleda stran. Če včasih goljufajo (preveliki koraki, koraki ko mamica ne vidi in podobno je vse v redu dokler jih mama ne vidi. Zasačeni se morajo vrniti na začetek).

Zmaga tisti, ki pride prvi čez linijo na kateri je mama. V naslednji igri je on mama.

## **POSKOČNA ŽOGA ali MOJA MLADOST**

**Moja mladost** (vržeš žogo in ujameš)

**Gre skozi most** (vržeš žogo pod eno nogo in ujameš).

**Skače pleše** (vržeš žogo, se zavrtiš in ujameš).

**Se utruji** (vržeš žogo, počepneš vstaneš in ujameš)

**In umre** (vržeš žogo in ujameš).



### **Daljša igra z več nalogami**

**Navpično** (vržeš žogo in ujameš)

**Brez gibanja** (vržeš žogo, stojiš mirno in ujameš).

**Brez smejanja** (vržeš žogo, se ne smeješ in ujameš).

**Z eno nogo** (vržeš žogo na eni nogi in ujameš na eni nogi).

**Z eno roko** (vržeš žogo in ujameš z eno roko).

**Tolčem** (vržeš žogo, zaploskaš in ujameš).

**Spredaj-zadaj** (vržeš žogo, ploskneš spredaj in zadaj in ujameš).

**Na mlin** (vržeš žogo, narediš premikanje milna z rokami in ujameš).

**Poljub** (vržeš žogo, z roko pošlješ poljub in ujameš).

**Pozdrav** (vržeš žogo, z roko pozdraviš po vojaško in ujameš).

**Dotikam se tal** (vržeš žogo, počepneš in se dotakneš tal in ujameš).

**Plešem** (vržeš žogo, se zavrtiš okoli osi in ujameš).

**Tapkam** (žogo vrzi ob tla in jo »tapkaj« - z dlanmi, odbijaj od tal).

**Pod kolenom** (žogo vrzi pod kolenom in jo ujemi).

**Za hrbtom** (žogo vrzi za hrbtom v zrak in jo ujemi).

**Ob steno 1** (žogo meči ob steno in jo ujemi preden pade na tla).

**Ob steno 2** (žogo vrzi ob steno, pusti, da se odbije od nje in še od tal, nato jo ujemi).

**Otrok naj si še sam izmisli svoje vaje.**

## **PANTOMIMA IN UGIBANJE**

Zelo zabavna igra, ki bo nasmejala vso družino, je tudi pantomima. Igra se lahko na različne načine. Ena od možnosti je, da otroku nekdo na uho zašepeta žival, poklic, predmet ali kakšno drugo besedo, ki jo mora z gibi ponazoriti, drugi pa ugibajo, za katero besedo gre. Lahko pa otroku ponudimo tudi sličice, med katerimi izbira, ter nato z gibi ponazori, kaj je na sliki. Vloge menjamo!

## **VROČE - MRZLO**

Vzamete določen predmet (figurica, žogica ...) in en otrok ga skrije. Ostali otroci gledajo stran. Ko je predmet skrit, se prične iskanje. Če se otroci predmetu približajo, tisti, ki je predmet skril, reče: "Vroče!" Če se od predmeta oddaljujejo, pa: "Mrzlo!" Nekje vmes je lahko "Toplo!" Kdor najde predmet, je na vrsti, da ga skrije pred ostalimi.

## **GUMITVIST**

To je igra, različnih generacij. Prav gotovo ste se ga v osnovni šoli igrali tudi sami. Zanj pa pravzaprav niti ne potrebujete veliko prostora, zagotovo bo dovolj že, če malce odmaknete mizico v dnevni sobi.

Še en namig: če ga privežete ob stol ali mizo, predstavlja zelo uporabno igračo tudi samo za enega otroka.

Sicer pa dva igralca stopita na notranjo stran elastike in jo napneta okoli svojih gležnjev. Igra z elastiko pri kateri igralec poskuša določeno kombinacijo skokov čim bolj pravilno izvesti na različnih težavnostnih stopnjah (zviševanje elastike od gležnjev do pod pazduhe ali spreminjanje širine napetih vrvic – oženje s stoji z nogo ob nogi ali z elastiko okrog ene noge, tresenje elastike ipd.).

Med igro sonožno skačemo in lahko govorimo: usa, usa, usa, sa, pipi, duga, čara, pa.



*Zbrala in uredila Marinka Novak, vzgojiteljica  
april, 2020.*