

---

ZBRIKA PREDLOGOV DEJAVNOSTI IN IGER Z OTROKI V ČASU EPIDEMIJE COVID-19  
2020 2. DEL

---

1. ČOMPARSKI PLES

To je ples v oteženih razmerah. Plesalca med plesom s čelom držita krompir. Godbeniki začnejo z mirnim ritmom, ki se stopnjuje. Pari začno čomp med plesom izgubljeni in s tem izpadati iz igre. Zmaga par, ki najdlje zadrži čomp. Namesto krompirja lahko s čelom držita tudi časopisni papir, klobčič volne ali pa kaj drugega.

2. DIRIGENT ORKESTRA

Nekdo od sedečih v krogu – dirigent začenja gibe igranja različnih instrumentov, drugi jih za njim ponavljajo. Igralec v sredini mora ugotoviti dirigenta.

3. HOP

Na mizo postavimo nekaj orehov, gumbov ali česa podobnega. Reči na mizi mora biti ena manj, kot je igralcev. Igralci sedejo okrog mize in položijo roke nanjo. Vodja igre začne pripovedovati šalo ali zgodbico in vsi ga morajo pazljivo poslušati. Nenadoma vodja igre zavpije: »Hop!« in vsi igralci morajo planiti po rečeh na mizi. Seveda bo eden ostal praznih rok in ta mora iz igre, z mize pa vzamemo en predmet. Igra se nadaljuje, dokler ne dobimo zmagovalca.

4. KAJ IMAŠ NA HRBTU?

Otroku pritrdimo na hrbet sličico, ki jo sam ne sme videti. Drugi otroci si sličico ogledajo. Otrok s sličico na hrbtu sprašuje: Ali je žival, ali mijavka,... Otroci mu odgovarjajo z da in ne, dokler ne ugame, kaj je na sličici.

5. MEŽIKANJE

Polovico igralcev sedi v krogu, en stol ostane prazen. Za vsakim stolom stoji igralec z rokami na hrbtu. Igralec za praznim stolom pomežikne enemu izmed sedečih igralcev. Ta skoči in zasede prazen stol. Če ga soigralec za hrbtom pravočasno ujame pri pobegu, mora ostati pri njem. Sedeči in stoječi se menjavajo.



## 6. PIHANJE ŽOGIC

Pripravimo kolikor je mogoče dolgo tekmovalno stezo. Določimo startno linijo, k ciljni črti pa postavimo sodnika. Tekmovalci dobijo žogice za namizni tenis. Na sodnikovo znamenje počepnejo in začnejo pihati po tleh proti cilju. Kdor hoče se lahko premika tudi po vseh štirih. Kdor sotekmovalca ovira s telesom, ali svojo žogico, je lahko diskvalificiran. Z rokami si ne smemo pomagati. Zato si tudi tisti, ki pošlje žogico v aut, sme pomagati samo z močjo lastnih pljuč, da jo spet spravi na pravo pot. Lahko pihamo žogice tudi s slamicami za sok.



## 7. SPRETNI RISAR

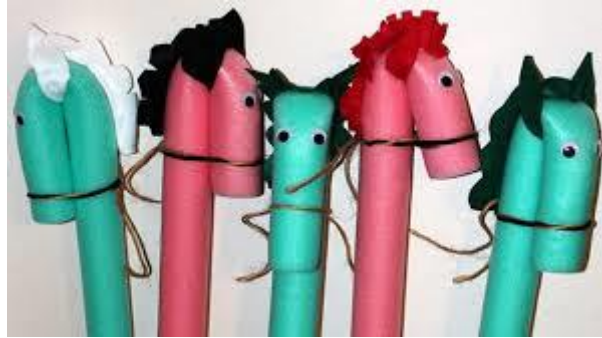
Otroci sedijo. Voščenko ali svinčnik stisnejo s palcem in kazalcem na nogi. Najprej se naučijo risati z eno nogo, nato poskusijo z obema hkrati. Rišejo poljuben motiv, risalna podlaga naj bo velika. Lahko rišejo ob glasbi, z zaprtimi očmi ipd.

## 8. TI IN TVOJE OGLEDALO

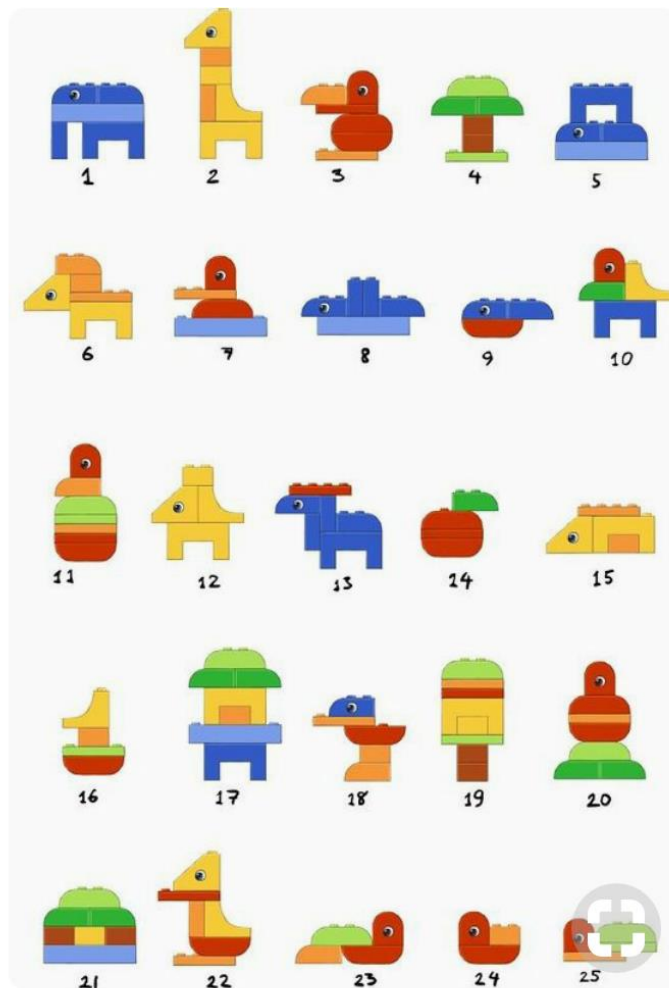
Igralci se razdelijo v pare. Prvi igralec mora posnemati gibe, ki jih izvaja drugi, s tem, da se zaveda, da je ogledalo. Če prvi vzdigne desno roko, mora drugi levo. Po določenem času zamenjata vlogi.

## 9. KONJSKE DIRKE

Za igro potrebuje vsak otrok oz. sodelujoči svoj časopisni papir, ki ga zvije v rolo ter si ga da med noge ali pa tubo za plavanje. Predstavljajo si, da jahajo konjička, in galopirajo po prostoru. Pri tem morajo paziti, da se ne zaletijo. Lahko organiziramo tekmovanje dveh ali treh konjev naenkrat ali pa kar vsi konji tekmujejo od črte do črte.

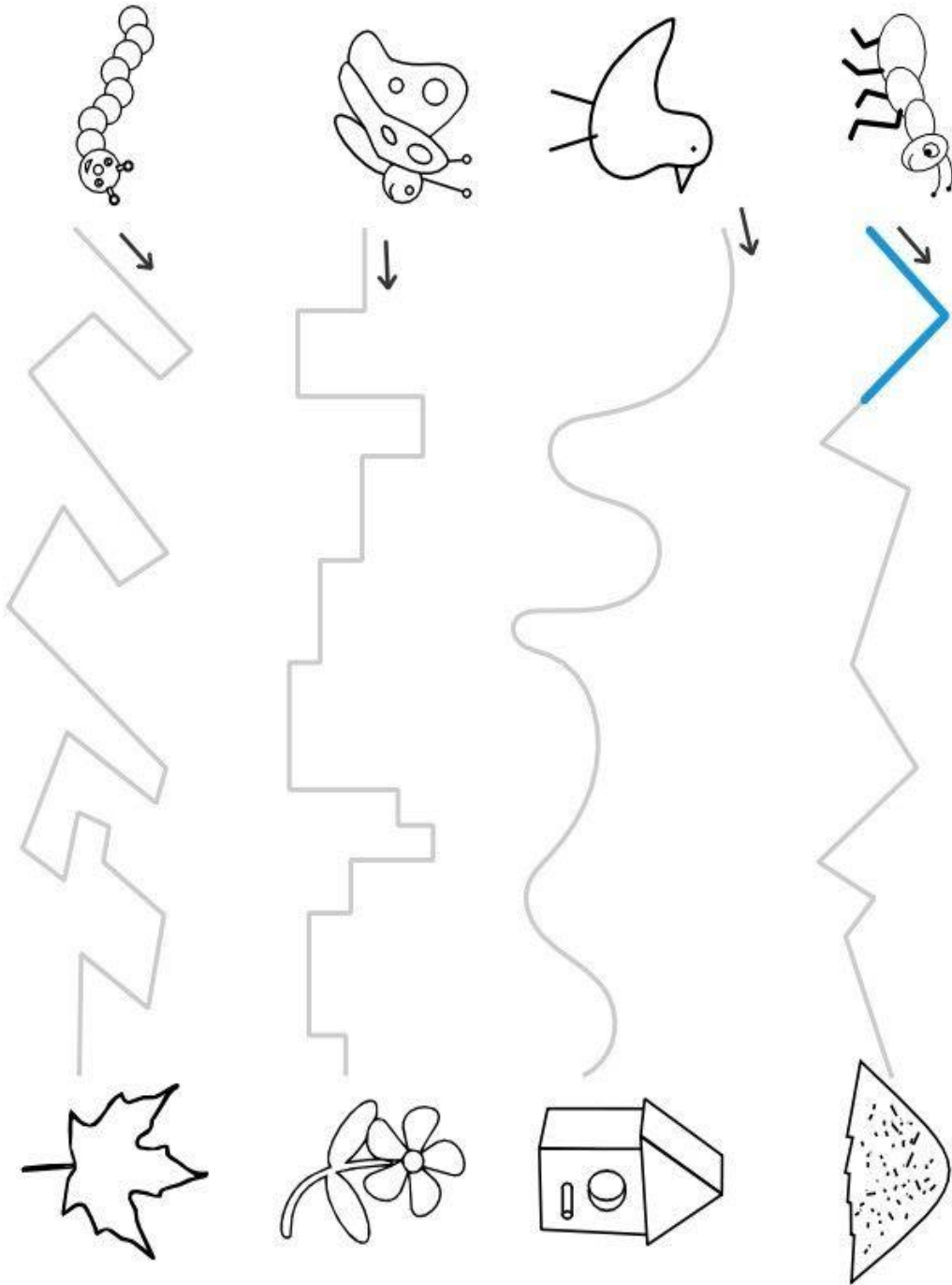


10. DUPLO KOCKE – SESTAVI PO SLIKI

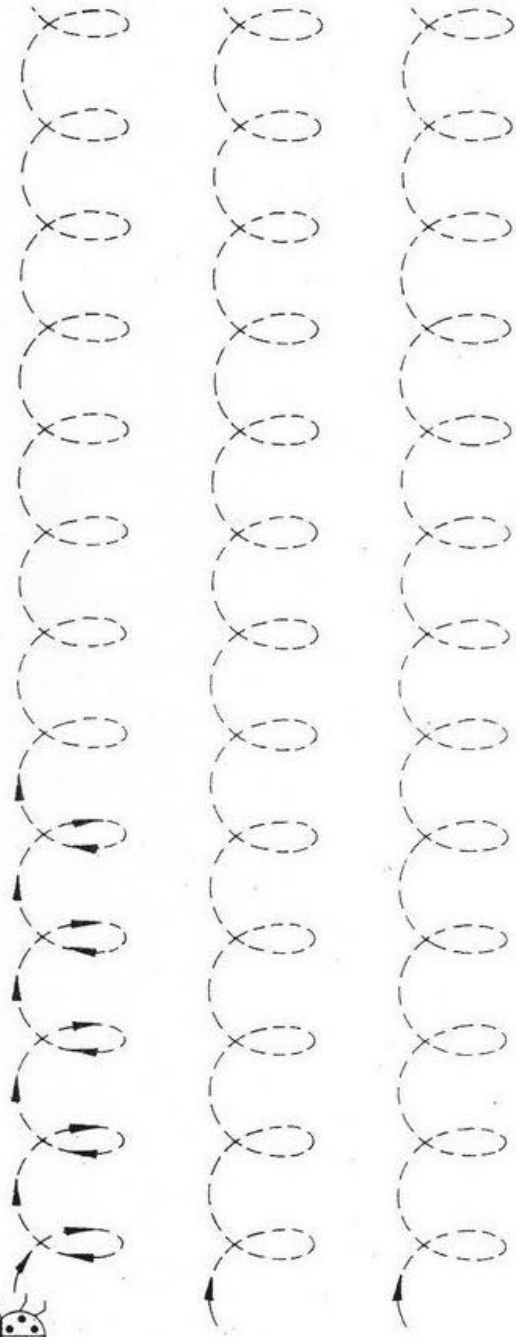
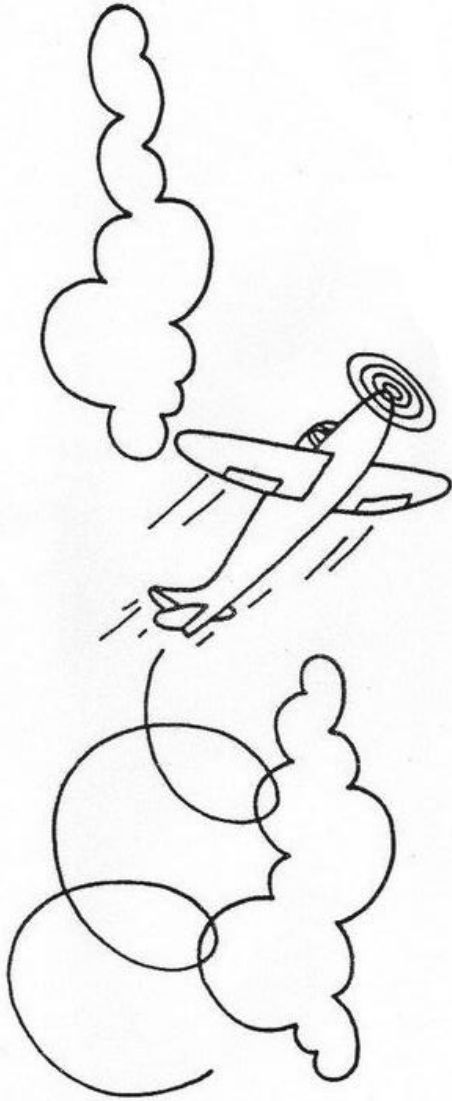


*© 2011. Avon-Edelki.com/Avon.si*

11. Najprej pojdi po črti s prstom, nato pa z barvicami ali svinčnikom.



12. S svinčnikom pojdi po črti.



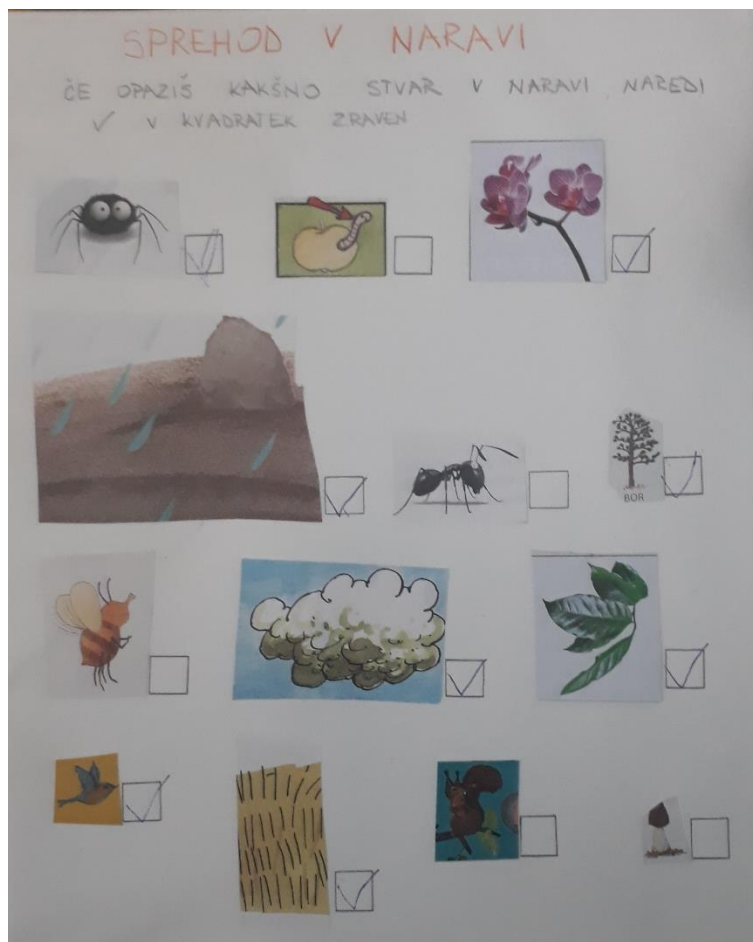
### 13. DOMAČI KATAPULT

Izdelaj preprost katapult s plastično žličko, elastikami in lesenimi paličicami. Nastavi si cilj ali koš in ciljaj tarčo.



### 14. SPREHOD V GOZD

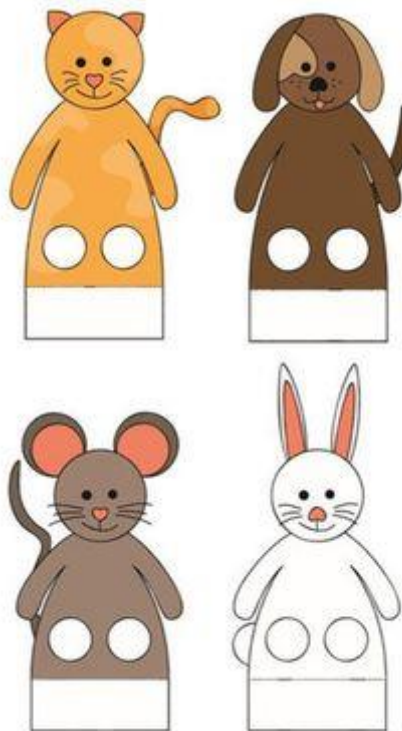
Če greš na sprehod v gozd najdi naslednje stvari in jih obkljukaj.



15. Izdelaj tihožitje tulipanov s pomočjo vilice in barve.



16. Za popestritev dni naredi gledališče in izdelaj prstne lutke.



17. Izdelaj svojo PANDO po želji. Domišljiji pusti prosto pot.



Zbrala in uredila Ajda Robežnik